Titel van je project: Schaakklok

Naam/namen: Johan Hoeben, Niels Vervoort

Wat ga je maken (volledige beschrijving zodat we het zo goed mogelijk kunnen inschatten):

We spelen een schaakspel. Als het je beurt is komt dat op de LCD-module te zien(wit/zwart aan zet) en gaat jou timer die je kan zien op de 4-dight display naar beneden. Er brand ook een ledje bij de speler die aan de beurt is. Als je je zet hebt gemaakt dan druk je op de drukknop. Dit zorgt ervoor dat jou timer stopt en de timer van je tegenspelen naar beneden gaat. Als de tijd van 1 speler op is dan komt dit te zien op de display en gaat de buzzer lawaai maken. Als een speler wint door schaakmat kan hij de drukknop voor 5 seconden indrukken en dan komt er ook een bericht op de LCD en stop de timer. Als het spel gedaan is kan je op de resetknop drukken om opnieuw te beginnen.

Eventueel internet links van waar uw idee komt/ foto/schets:

zelf bedacht idee

Opsomming sensors/actuators/… ?:

LCD module, 2x led, 2x drukknop, 4-dight display, buzzer